



# L'ARTICLE WORDPRESS



[ivasoundstudio.com](http://ivasoundstudio.com)

Dans ce tutoriel, nous allons voir comment se connecter sur le site [ivasoundstudio.com](http://ivasoundstudio.com) dans le but de réaliser un article.

Nous verrons comment choisir un titre, rédiger son texte, insérer une image pour illustrer votre article, insérer des liens, mettre en page votre article, comment ajouter différents lecteurs audio, choisir les bons « tags » et bonnes « catégories » et enfin comment publier l'article finalisé.

## 1 – SE CONNECTER



Avant toute chose, vous devez vous connecter sur le site [ivasoundstudio.com](http://ivasoundstudio.com).

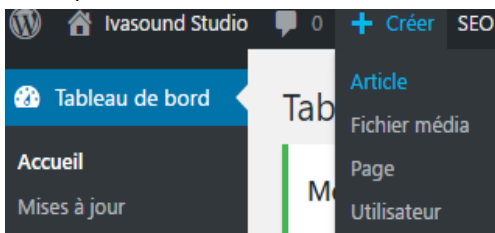
Pour cela, descendez tout en bas de la page, sur la zone grise. Sur la gauche de cette zone vous avez un espace « Méta » et un lien de « Connexion ».

Cliquez sur « Connexion ». Deux choix s'offrent à vous : « Se connecter avec WordPress.com » ou « Se connecter avec un nom d'utilisateur et un mot de passe ». Cliquez sur cette dernière option et entrez les identifiants qui vous ont été communiqués. Si vous avez directement cette dernière option, tant mieux pour vous !

## 2 – RÉDIGER L'ARTICLE

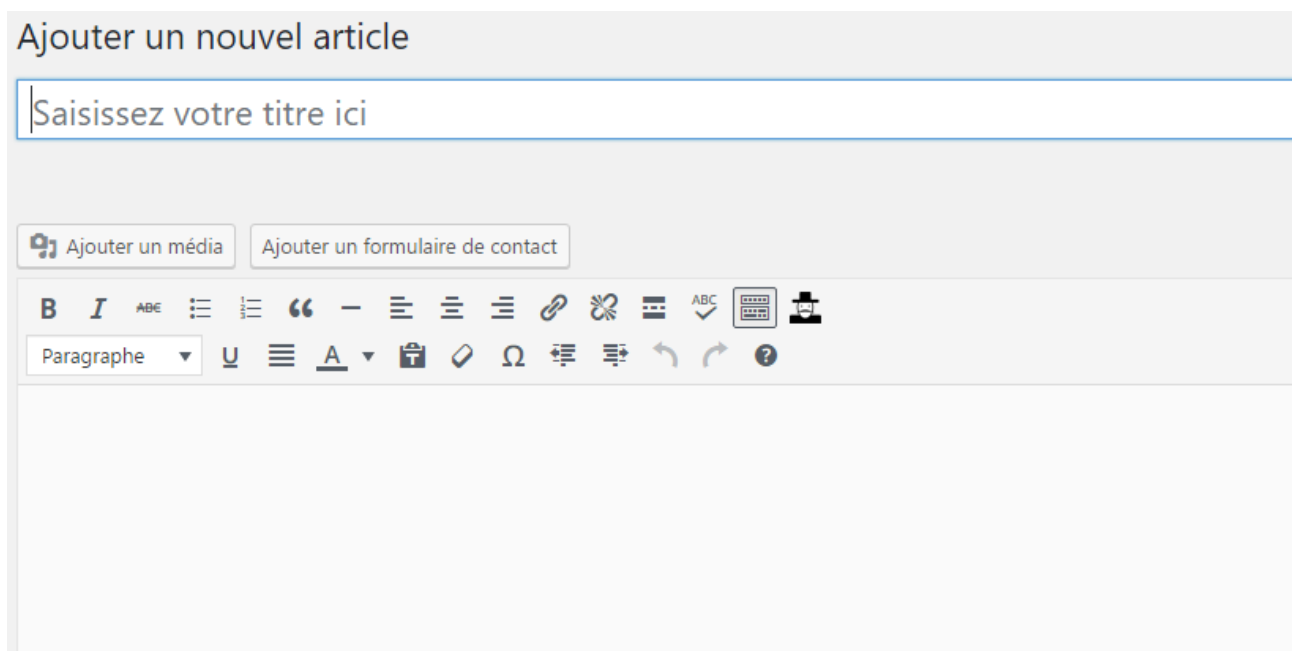
Bienvenue sur le « Tableau de Bord » qui n'est pas visible aux visiteurs du site. C'est via ce système que le site est géré et que l'on peut ajouter du contenu.

Entrons dans le vif du sujet. Vous devez réaliser un ou plusieurs articles pour promouvoir et diffuser votre let's play / chronique.



En haut de la page vous avez un bouton « + Créer », passez la souris dessus et cliquez sur « Article ».

Vous voici maintenant sur la page de rédaction de l'article. A première vue, c'est du traitement de texte classique.



**Important :** si vous avez déjà rédigé votre article sur un logiciel de traitement de texte (word, open office...), vous ne devez pas le copié collé. Vous devez le retaper à la main. Sinon cela posera des problèmes de mise en page.

Tout d'abord, commençons par trouver un titre à votre article. Votre titre doit être sous la forme suivante : Nom du programme (RdR, Indécaféiné, C'est l'Heure du Duel, Poly-Game...) - Nom du jeu et n° épisode – Titre fun (facultatif)

Exemples:

Indécaféiné – Undertale Part.01

Indécaféiné – Undertale Ep.01

Poly-Game – League Of Legends – Le PentaPoros !

Ensuite, rédigez votre article qui doit répondre simplement aux questions principales « Qui, Quoi, Quand, Où, Comment, Pourquoi », autrement appelées les « 5W » (Who What When Where (How) Why). Vous n'êtes pas obligé de répondre à ces questions dans l'ordre.

Ajouter un nouvel article

Poly-Game - League Of Legends - Le Penta-Poros!

Permalien : <http://ivasoundstudio.com/poly-game-league...s-le-penta-poros/> Modifier

Ajouter un média Ajouter un formulaire de contact

Visuel Texte

**B** *I* ABC ABC

Paragraphe

Salut à toutes et à tous ! Voici une nouvelle vidéo "Poly-Game" (quoi) et une fois n'est pas coutume c'est sur "League Of Legends" (où/sur quel jeu) en mode "Légende du Roi Poro" avec un magnifique et imprévu pentakill... à base de lancer de poros. Du fun en perspective avec Jake, Yakipon, Akuro, Aspadin et Oress (qui) ! (La réponse à quand se trouve sur la date de l'article final).

Pour voir cet exploit et en rire autant que nous, c'est sur la vidéo ci-dessous!

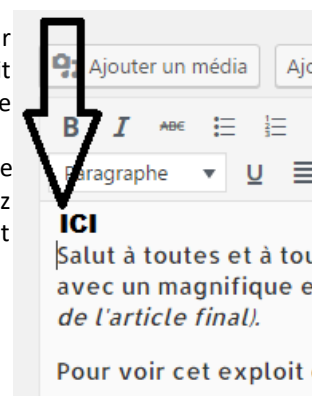
Bien sur, une seule ligne d'article ce n'est pas suffisant, il faut ajouter quelques détails pour illustrer son propos. Si l'inspiration vous vient, n'hésitez pas à relever l'ambiance du let's play, de la chronique que vous avez réalisé. Pensez à vous relire et à vous faire relire afin de corriger le maximum de fautes d'orthographe. Le lecteur multimédia sera ajouté ultérieurement.

### 3 – INSÉRER L'IMAGE

Votre texte de l'article est rédigé. Vous devez maintenant l'illustrer avec une image. Pour cela, ouvrez un nouvel onglet de votre navigateur et recherchez ce qui pourrait correspondre à votre article, attention vous devez avoir les droits d'utilisation de l'image que vous allez insérer et l'image ne doit pas dépasser les 2MB.

Dans notre exemple, nous allons simplement utiliser un fan-art de « Poros » de « League of Legends ». Enregistrez bien l'image sur votre bureau de votre ordinateur, puis revenez sur l'onglet de votre article. Placez votre curseur au tout début de votre article juste avant la première lettre (capture d'écran ci-contre).

Cliquez sur le bouton «Ajouter un média », puis sur « Envoyer des Fichiers » et « Choisir des fichiers ».



Insérer un média

Créer une galerie

Image à la Une

Insérer à partir d'une adresse web

Insérer un média

Envoyer des fichiers Bibliothèque de médias

Déposez vos fichiers n'importe où pour les mettre en ligne

ou

Choisir des fichiers

Taille de fichier maximale pour la mise en ligne : 2 MB.



## 4 – INSÉRER DES LIENS

Votre image est maintenant insérée dans l'article. Mais votre travail n'est pas encore terminé.

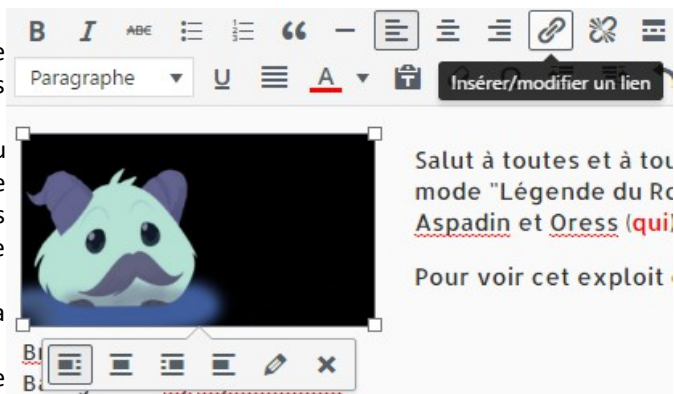
Nous allons maintenant parler de référencement.

Le référencement consiste à améliorer le positionnement et la visibilité de sites dans des pages de résultats de moteurs de recherche notamment.

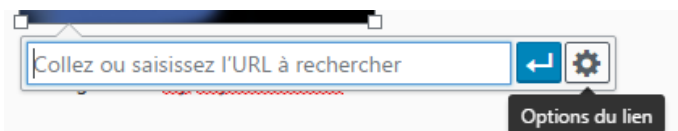
Cela passe par les liens hypertexte et les « tags » ou « étiquettes ». Quand on tapera sur un moteur de recherche « Ivasound Studio League of Legends Poros », il faudra que le site [ivasoundstudio.com](http://ivasoundstudio.com) fasse partie des premiers résultats.

Cliquez sur votre image dans l'article pour la sélectionner.

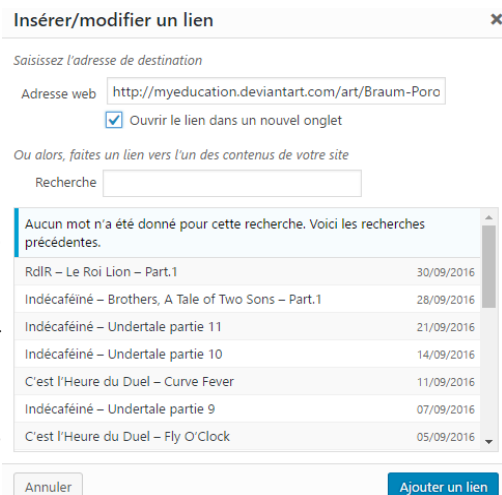
Dans les boutons de traitement de texte de l'article cliquez sur le chaînon « Insérer/Modifier un lien ».



Vous avez une petite boîte de dialogue qui est apparue, cliquez sur le bouton de la roue crantée « options du lien ».



Une nouvelle fenêtre apparaît devant vous (ci-contre à droite). Dans « Adresse Web », entrez l'adresse web où doit renvoyer l'image. Dans notre exemple ce sera le DeviantArt de l'artiste de l'image. Cochez la case « Ouvrir le lien dans un nouvel onglet ». Et validez en cliquant sur « Ajouter un lien ».

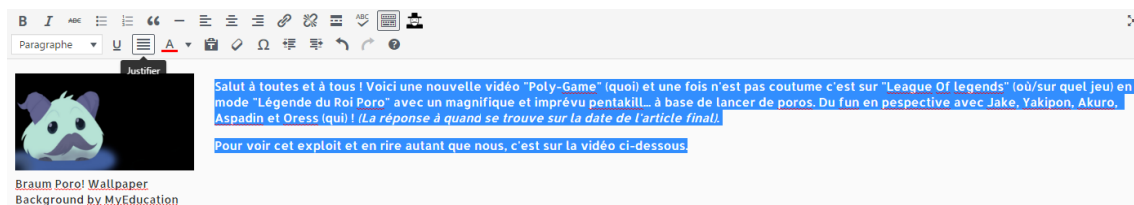


Pourquoi « ouvrir le lien dans un nouvel onglet » ? Tout simplement, cela permet au visiteur du site d'avoir toujours le site ouvert quand il cliquera sur des liens externes au site.

Sur votre texte d'article, vous avez quelques mots et expressions importants qui relèvent aussi du référencement : le nom d'un jeu, d'un studio de développement etc... Il faut également insérer des liens (toujours à ouvrir dans un nouvel onglet), en utilisant la même méthode que pour votre image. Dans notre exemple, on a sélectionné dans le texte « League Of Legends » et inséré le lien du site. Pour un jeu Steam, n'hésitera pas à mettre le lien de la page Steam du jeu. Même réflexion avec Romstation.

## 5 – METTRE EN PAGE

Sélectionnez maintenant tout le texte de votre article sauf la signature et justifiez le en utilisant le bouton « Justifier ».



La signature doit être alignée à droite, si elle apparaît dans l'article (chose rare). Sinon, il y a déjà le nom/pseudo de l'auteur qui apparaît sous le titre de l'article en public. Cf capture d'écran ci-dessous.



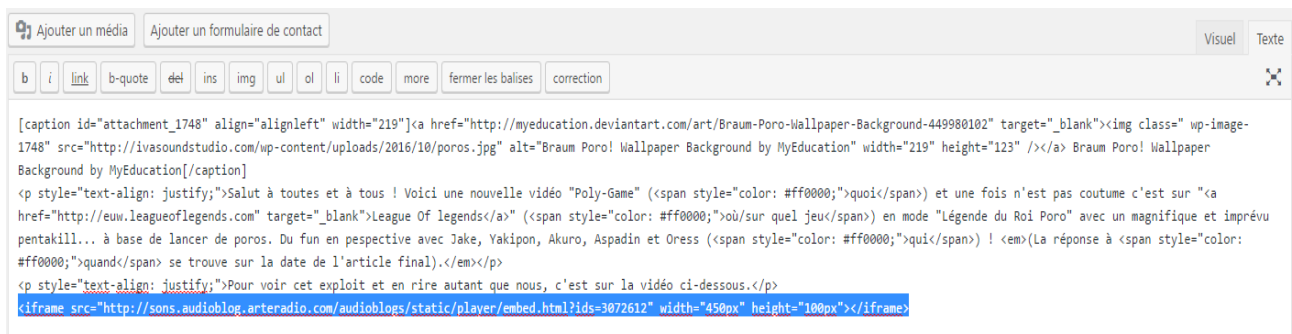
## 6 – LECTEURS MULTIMÉDIA

Il y a plusieurs solutions pour insérer un player audio sur un article ivasoundstudio.com  
Pour un fichier audio pour radiocaravane.net , on peut passer par les balises suivantes :

[audio:LIEN DU FICHER HÉBERGÉ | titles=nom que l'on veut donner et qui sera visible]

Mais cela nous intéresse peu ici. En revanche, pour une émission audio Ivasound Studio c'est hébergé sur l'audioblog ArteRadio d'Ivasound Studio. On récupère un petit code html depuis ArteRadio, on le copie. On revient sur l'article, on passe de « visuel » à « texte » (en haut à droite de l'article). En fait on est passé du traitement de texte à des lignes de code.  
On se place sous ce qui est écrit et on colle le bout de html suivant :

```
<iframe src="http://sons.audioblog.arteradio.com/audioblogs/static/player/embed.html?ids=3072612" width="450px" height="100px"></iframe>
```



Ajouter un média Ajouter un formulaire de contact

Visuel Texte

b i link b-quote del ins img ul ol li code more fermer les balises correction

[caption id="attachment\_1748" align="alignleft" width="219"]<a href="http://myeducation.deviantart.com/art/Braum-Poro-Wallpaper-Background-449980102" target="\_blank"></a> Braum Poro! Wallpaper Background by MyEducation[/caption]

<p style="text-align: justify;">Salut à toutes et à tous ! Voici une nouvelle vidéo "Poly-Game" (<span>quoi</span>) et une fois n'est pas coutume c'est sur "[<span>où/sur quel jeu</span>\) en mode "Légende du Roi Poro" avec un magnifique et imprévu pentakill... à base de lancer de poros. Du fun en perspective avec Jake, Yakipon, Akuro, Aspadin et Oress \(<span>qu</span>\) ! <span>La réponse à <span style="color: #ff0000;"><span>quand</span>

<p style="text-align: justify;">Pour voir cet exploit et en rire autant que nous, c'est sur la vidéo ci-dessous.</p>

```
<iframe src="http://sons.audioblog.arteradio.com/audioblogs/static/player/embed.html?ids=3072612" width="450px" height="100px"></iframe>
```](http://euw.leagueoflegends.com)

On repasse de « Texte » à « Visuel » pour bien voir l'application de ce bout de code (screen ci-dessous).



B I ABC

Paragraphe



Braum Poro! Wallpaper Background by MyEducation

Salut à toutes et à tous ! Voici une nouvelle vidéo "Poly-Game" ((quoi)) et une fois n'est pas coutume c'est sur "[League Of legends](http://euw.leagueoflegends.com)" ((où/sur quel jeu)) en mode "Légende du Roi Poro" avec un magnifique et imprévu pentakill... à base de lancer de poros. Du fun en perspective avec Jake, Yakipon, Akuro, Aspadin et Oress ((qui)) ! (La réponse à quand se trouve sur la date de l'article final).

Pour voir cet exploit et en rire autant que nous, c'est sur la vidéo ci-dessous.

IVASOUND STUDIO  
Sur Ecoute 01 - Loi Travail  
00:00 / 38:44  
AUDIOBLOG arte

Revenons à nos poros. Ce qui nous intéresse c'est d'ajouter une vidéo Youtube à notre article. Insérez les balises suivantes avec le bon lien youtube de votre let's play :

```
[tube]https://www.youtube.com/watch?v=GkJdwCMDles[/tube]
```

Vous sélectionnez ensuite cette ligne et vous la centrez.



B I ABC

Paragraphe



Braum Poro! Wallpaper Background by MyEducation

Salut à toutes et à tous ! Voici une nouvelle vidéo "Poly-Game" ((quoi)) et une fois n'est pas coutume c'est sur "[League Of legends](http://euw.leagueoflegends.com)" ((où/sur quel jeu)) en mode "Légende du Roi Poro" avec un magnifique et imprévu pentakill... à base de lancer de poros. Du fun en perspective avec Jake, Yakipon, Akuro, Aspadin et Oress ((qui)) ! (La réponse à quand se trouve sur la date de l'article final).

Pour voir cet exploit et en rire autant que nous, c'est sur la vidéo ci-dessous.

[tube]https://www.youtube.com/watch?v=GkJdwCMDles[/tube]

## 7 – TAGS ET CATÉGORIES

Vous avez presque terminé !

Maintenant regardez à droite de votre article, vous avez 3 blocs qui nous intéressent.

Dans le bloc « Catégories », cochez les cases qui correspondent à votre article :

Toujours cocher « News ». Si votre article est lié à un let's play de jeu vidéo cochez « Nos Productions Gaming » et cochez la production associée, dans notre exemple c'est « Poly-Game ».

Pour une production radio, il faut scroller vers le bas pour voir les autres choix.

Le bloc « Etiquettes » permet un peu plus de référencement, écrivez dedans les quelques mots-clés qui sont importants en rapport avec votre article : le nom du jeu, le studio de développement... Ici : « League of Legends », « Riot ».

Catégories

Toutes Les plus utilisées

- News
- Jeux - Concours
- Nos Interventions

Associatives

- Nos Productions Gaming
- C'est l'Heure du Duel
- Indécaféiné
- Poly-Game

[+ Ajouter une nouvelle catégorie](#)

Étiquettes

Ajouter

Séparez les étiquettes par des virgules

✖ league of legends ✖ riot

[Choisir parmi les étiquettes les plus utilisées](#)

## 8 – PUBLICATION

Il reste le bloc « Publier » qui est la dernière étape. Si vous pensez ne pas terminer de suite votre article, cliquez sur « Enregistrer le brouillon ». Si vous devez publier votre article sans restriction de date, cliquez simplement sur le bouton bleu « Publier ».

Mais il existe encore deux autres options intéressantes dont on va se servir : la planification d'article et l'anti-datage.

Cliquez sur le bouton « Modifier » à droite de « Publier tout de suite ».

Publier

Enregistrer le brouillon Aperçu

📍 État : Brouillon [Modifier](#)

👁 Visibilité : Public [Modifier](#)

📅 Publier tout de suite [Modifier](#)

Publicize : Non connecté [Afficher](#)

Déplacer dans la corbeille [Publier](#)

Pour « anti-dater » un article, c'est à dire pour le publier à une date passée, entrez simplement une date antérieure qui correspond par exemple à la date de la réalisation de votre interview et cliquez sur « OK » puis sur le bouton bleu « Publier ».

Pour planifier un article à une date future, entrez simplement une date ultérieure au jour où vous écrivez l'article, puis « OK ». Vous pouvez alors voir ceci (capture d'écran ci-dessous) :

Planifier pour : 3 Oct 2016 à 10 h 00 min [Modifier](#)

Le bouton bleu n'est alors plus « Publier » mais « Planifier ». Cliquez dessus pour valider votre planification.

Publier

Enregistrer le brouillon Aperçu

📍 État : Brouillon [Modifier](#)

👁 Visibilité : Public [Modifier](#)

📅 Publier tout de suite

03 10-Oct 2016 à 10 h 00 min

OK [Annuler](#)

Publicize : Non connecté [Afficher](#)

Déplacer dans la corbeille [Publier](#)



## 9 – RENDU FINAL


Et voilà c'est terminé !

Voici le rendu final de votre article !

Accueil » News » Nos Productions Gaming » Poly-Game – League Of Legends – Le Penta-Posos!


# Poly-Game – League Of Legends – Le Penta-Posos! [Modifier](#)

3 Oct, 2016 dans Nos Productions Gaming / Poly-Game étiqueté league of legends / riot par Jake (mis à jour le 2 octobre 2016)



Salut à toutes et à tous ! Voici une nouvelle vidéo « Poly-Game » (**quoi**) et une fois n'est pas coutume c'est sur « **League Of legends** » (**où/sur quel jeu**) en mode « Légende du Roi Poro » avec un magnifique et imprévu pentakill... à base de lancer de poros. Du fun en perspective avec Jake, Yakipon, Akuro, Aspadin et Oress (**qui**) ! (La réponse à **quand** se trouve sur la date de l'article final).

Pour voir cet exploit et en rire autant que nous, c'est sur la vidéo ci-dessous.



N'oubliez pas de le diffuser sur les réseaux sociaux à la bonne date et heure de publication publique !



Réalisé par l'Association Ivasound Studio  
Mise à disposition selon les termes de la Licence Creative Commons  
Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale - Partage dans les Mêmes Conditions 4.0 International.